

# FINISH LOGIC



AUTOR  
ALAIN BROBECKER  
DESIGN  
GWEN KÉRAVAL

6-99  
LAT

# SOLOGIC





**Zawartość gry:** 6 drewnianych pionków, 40 kart wyzwań (z rosnącym poziomem trudności).

Prosty ★☆☆☆

★★★☆☆ Średni

★★★★★ Trudny

## Wyścig trwa!

Czy za pomocą wskazówek odgadniesz kolejność uczestników na mecie?

## Cel gry:

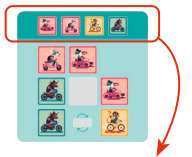
Ustalić końcowe pozycje bohaterów na mecie.

## Jak grać:

**Połóż 6 drewnianych pionków na stole, a obok karty wyzwań.** Wyłosuj kartę wyzwań i spróbuj przewidzieć jakie miejsca na mecie zajmą poszczególni uczestnicy, według podanych wskazówek.

### 1) Dobieranie uczestników wyścigu:

Na górze karty wyzwania znajduje się wskazówka, którzy bohaterowie biorą udział w wyścigu. Wybierz odpowiadające im drewniane pionki.



### 2) Podążaj za wskazówkami:

1 Pomarańczowa ramka wskazuje na to, że ten bohater będzie pierwszy od lewej.



2 2 lub 3 bohaterów obok siebie:

Te postacie występują w tej kolejności w jakiej są ukazane.



- 3 • **Oddzielone o 1 lub 2:**  
Bohaterzy znajdują się w ukazanej kolejności oddzieleni przez jednego lub dwóch innych bohaterów



- 4 • **Koło:**  
Dwóch bohaterów znajduje się w ukazanej kolejności, ale nie znajdują się obok siebie.



- 5 • **Podwójna strzałka:**  
Bohaterowie znajdują się obok siebie, ale niekoniecznie w tej kolejności.



- 6 • **Pojazd na 4 kołach lub na 2:** Bohater znajduje się po lewej stronie od samochodu lub motoru.





















































- 7 • **Pomarańczowe, różowe lub turkusowe kwadraty:**  
Bohater znajduje się po lewej stronie kogoś, kto znajduje się na pomarańczowym, różowym lub turkusowym tle.



Każde wyzwanie posiada tylko jedno rozwiązanie.  
Rozwiązania znajdują się poniżej.

Autor wyzwań: **Cédric Martinez**

N°1 - ★☆☆						
N°2 - ★☆☆						
N°3 - ★☆☆						
N°4 - ★☆☆						
N°5 - ★☆☆						
N°6 - ★☆☆						
N°7 - ★☆☆						
N°8 - ★☆☆						
N°9 - ★☆☆						
N°10 - ★☆☆						

N°11 - ★★☆☆						
N°12 - ★★☆☆						
N°13 - ★★☆☆						
N°14 - ★★☆☆						
N°15 - ★★☆☆						
N°16 - ★★☆☆						
N°17 - ★★☆☆						
N°18 - ★★☆☆						
N°19 - ★★☆☆						
N°20 - ★★☆☆						

N°21 - ★★☆



N°22 - ★★☆



N°23 - ★★☆



N°24 - ★★☆



N°25 - ★★☆



N°26 - ★★☆



N°27 - ★★☆



N°28 - ★★☆



N°29 - ★★☆



N°30 - ★★





Uwaga! Małe elementy.

DJ08540



3, rue des Grands Augustins 75006 -  
Paris - France [www.djeco.com](http://www.djeco.com)