

Gra wymagająca współpracy

Pastereczka, jej owce oraz pies muszą powrócić do zagrody zanim wiatr zdmuchnie most
Czy graczom uda się wspólnymi siłami doprowadzić wszystkich bezpiecznie do schronienia

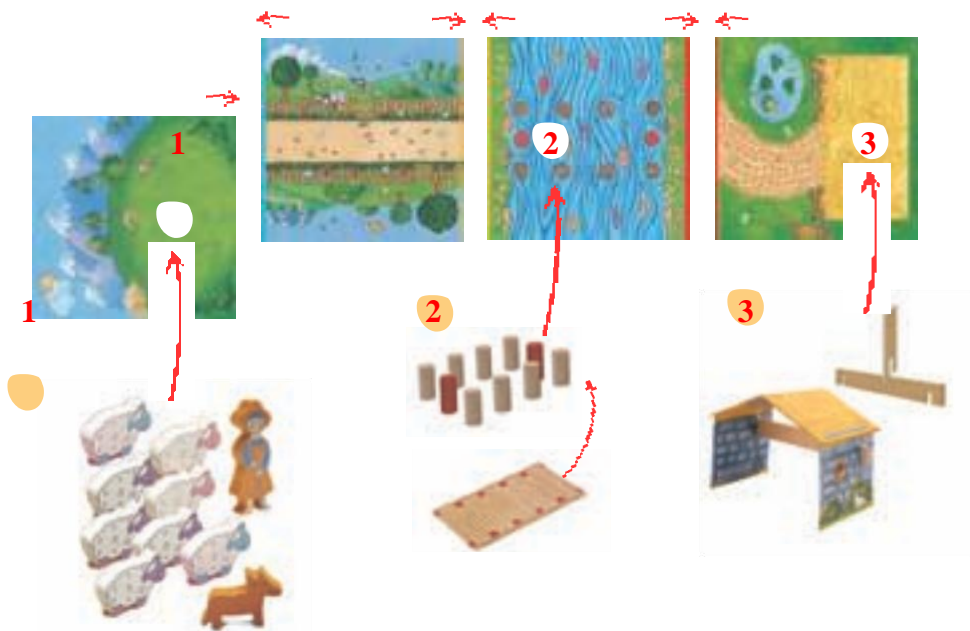
Wiek : od 4 lat
Liczba graczy : od 2
Czas gry : 15 minut

Zawartość:







1 zestaw 4 plansz, 1 zagroda z drewnianą belką, 1 most, 10 drewnianych elementów (podpory mostu), 1 drewniany kijek, 1 pastereczka, 9 owieczek, 1 pies, kostka

Cel gry

Doprowadź wszystkich do zagrody zanim most zostanie zdmuchnięty przez wiatr

Przygotowanie**Zasady gry**

Kolejka następuje zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.
Najmłodszy uczestnik jako pierwszy rzuca kostką

-  Góra: przesunij wybrany pionek z gór na planszę z wsią
-  Kwiatek: przesunij wybrany pionek ze wsi na most
-  Most: przesunij wybrany pionek z mostu do zagrody
-  Słońce: przesunij wybrany pionek na następną planszę
-  Podwójna owca: przesunij wybrany pionek na następną planszę
-  Wiatr: za pomocą drewnianego kijka usuń jeden z filarów mostu

Uwaga: Pasterka zawsze idzie przed swoimi owcami, gdy te przenoszą się z pola na pole, pies zawsze pozostaje z tyłu.

Koniec gry:

Gracze wygrywają, gdy doprowadzą wszystkich do zagrody zanim wiatr zburzy most.

