

Zasady gry

OCTOPUS



Od 2 do 7 lat



od 2 do 4 graczy



5 minut

Zawartość:

2 plansze: dno pudełka z plamą atramentową oraz pokrywa pudełka z laguną morską i czystą wodą .1 gigantyczna ośmiornica podzielona na 2 części, 12 drewnianych rybek, 2 wędki do łowienia z magnesami, 1 klepsydra 4 minutowa.



Cel gry :

Ogromna ośmiornica splunęła atramentem, żeby wystraszyć małe rybki. Gracze łączą swoje siły aby pomóc małym rybkom odzyskać czystą wodę w lagunie morskiej.

Przygotowanie do gry :

Złożyć ośmiornicę i zamocować na planszy z <<plamą atramentu>>. Ułożyć 12 małych rybek na dnie tej planszy. Położyć drugą planszę <<lagune>> obok, razem z 2 wędkami na ryby. Położyć klepsydrę na stole.

Przebieg gry :

Gracze dobierają się w dwójki aby łowić rybki.

Co więcej, jeśli rybki mają 2 magnesy, to gramy tylko we dwójkę, koordynując ruch rybek gracze mogą wygrać przez ich wyłowienie i ułożenie w lagunie przed skończeniem się piasku w klepsydrze.



- Dla 2 graczy: każdy gracz bierze wędkę do łowienia i obydwaj gracze łowią razem rybki jeden po drugim.
- Dla 3 graczy (nazwanych A,B,C): A i B łowią razem pierwszą rybkę potem B i C łowią drugą ,C i A trzecią, potem od nowa A z B i po kolei.
- Dla 4 graczy(nazwanych A,B,C i D): A i B łowią razem pierwszą rybkę, C i D drugą i potem od nowa A i B i po kolei.

Odwracamy ośmiornicę i zaczynamy !

We dwójkę gracze łapią rybkę, podnoszą i przenoszą na lagunę.

Gdy tylko dwójka graczy przeniesie rybkę na lagunę, kolejna grupa (lub ta sama w przypadku gry we 2) zaczyna łowić kolejną rybkę.

Uwaga:

Za każdym razem, gdy gracz po drodze upuści rybkę, ponieważ uderzy w mackę ośmiornicy lub z innego powodu, gracz musi ponownie wyłowić tą rybkę z tego miejsca gdzie upadła.

Kto wygrywa?

Jeśli graczom uda się przed końcem czasu w klepsydrze, przenieść wszystkie rybki do laguny, wtedy wszyscy gracze wygrywają grę, a rybki mówią im dziękuję!

Jeśli graczom nie uda się przed końcem czasu w klepsydrze, wtedy całość przepada a graczom nie pozostaje nic innego jak spróbować szczęścia zaczynając nową grę !

Autorzy: Gregory Kirschbaum i Alex Sanders