

# SPIDIFISH



**Wiek:** 4-8 lat



**Ilość graczy:** 2



**Zawartość :** 18 kart + 3 karty w kształcie rybki.

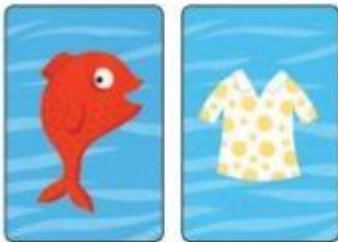


**Cel gry:** Być jak najszybszym w łapaniu prawidłowych ryb i zebranie wszystkich kart.

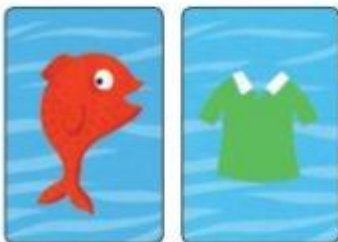


**Zasady gry:** Rozdać wszystkie karty między graczy, położyć karty w kształcie rybki swobodnie na wodzie w wannie.

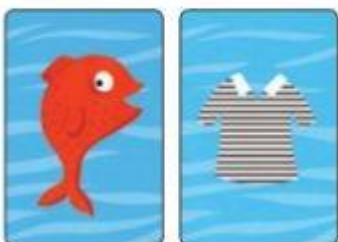
Każdy gracz trzyma swoją talię kart w dłoni, stroną zakrytą. Gracze jednocześnie odwracają swoje karty.



Gracz odwraca „nagą” rybkę a drugi T-shirt,



Gracz odwraca „nagą” rybkę a drugi kolor,



Gracz odwraca „nagą” rybkę a drugi wzorek,

W takich 3 przypadkach, gracze próbują złapać rybkę ubraną w ten sam T-shirt, który jest na karcie albo rybkę w tym samym kolorze lub w tym samym wzorze.

Pierwszy, który ją złapie, wygrywa kartę swojego przeciwnika.

Kładzie więc 2 karty w spód swojej talii, a partia rozpoczyna się od nowa.

We wszystkich pozostałych przypadkach, nic się nie dzieje.

Gracze kładą swoje karty w spód własnej talii i niezwłocznie odwracają nową kartę.

Jeśli, w pośpiechu gracz złapie rybkę bezskutecznie (Trzeba uważać na dobra kombinacje kart oraz na zebranie karty ubranej w T-shirt o złym kolorze) za karę, oddaje kartę swojemu przeciwnikowi.

**Gra zostaje zatrzymana:**

- Jeśli kąpiel jest zimna. Każdy zbiera swoje karty.

Ten, który ma ich najwięcej, wygrywa.

LUB

- Kiedy jeden z 2 graczy zdobędzie wszystkie karty swojego przeciwnika.

**DJECO**

*Uważaj, małe elementy.*