

ODDORDODO



Wiek: 4+



Liczba graczy: 2-4



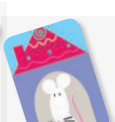
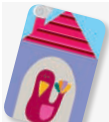
Zawartość: 24 karty, 16 rzutów, 10 "dodo"



Cel gry: wygrać 5 żetonów



1. Rozłóż wszystkie karty na środku stołu, obrazkami na dół. Gramy zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
2. Grę prowadzi najmłodszy uczestnik i on rozpoczyna.
3. Uczestnicy odwracają się tyłem, a wtedy prowadzący chowa "dodo" pod jedną z kart.
4. Uczestnicy po kolei zadają pytania prowadzącemu, które mają ułatwić odgadnięcie, pod którą kartą jest schowany "dodo", np. "czy "dodo" jest pod kartą na której jest zwierzę z wąsami?" Prowadzący musi odpowiedzieć "tak" lub "nie". Jeśli tak, to odwracamy wszystkie karty na których są zwierzęta bez wąsów. Jeśli nie – odwracamy wszystkie karty na których są zwierzęta z wąsami.



5. Gracz, który odkryje gdzie jest "dodo" wygrywa żeton.
6. Dalej kolejny gracz zostaje prowadzącym, ukrywa "dodo", pozostali zgadują itd.
7. Wygrywa ten gracz, który zbierze 5 żetonów.

Odmiany gry w zależności od wieku graczy:

dla najmłodszych – zmniejsz ilość kart,
dla starszych – po odpowiedzi na pytania, nie odwracaj kart – dzieci mają zapamiętać informacje.

UWAGA: do gry używamy 1 "dodo", w zestawie jest ich 10 na wypadek zniszczenia lub zaginięcia.

RYZIKO ZADŁAWIENIA.